

## Identifier un agent en état d'ébriété

### Description de comportement

Rubriques	Dates et heures :		Points
	Le ..... / ..... / ..... à ..... h ..... mn		
<b>1</b>	<b>Elocution</b>	Voix normale <input type="checkbox"/>	<b>1</b>
		Voix pâteuse <input type="checkbox"/>	<b>2</b>
		Voix inintelligible * <input type="checkbox"/>	<b>3</b>
<b>2</b>	<b>Langage</b>	Explications nettes <input type="checkbox"/>	<b>1</b>
		Explications embrouillées * <input type="checkbox"/>	<b>2</b>
		Explications incohérentes * <input type="checkbox"/>	<b>3</b>
<b>3</b>	<b>Equilibre en position debout, pieds joints</b>	Possible <input type="checkbox"/>	<b>1</b>
		Difficile * <input type="checkbox"/>	<b>2</b>
		Impossible * <input type="checkbox"/>	<b>3</b>
<b>4</b>	<b>Marche en ligne droite</b>	Possible <input type="checkbox"/>	<b>1</b>
		Difficile * <input type="checkbox"/>	<b>2</b>
		Impossible * <input type="checkbox"/>	<b>3</b>
<b>5</b>	<b>Odeur de l'haleine</b>	Odeur d'alcool non perçue <input type="checkbox"/>	<b>1</b>
		Odeur d'alcool perceptible <input type="checkbox"/>	<b>2</b>
		Odeur d'alcool incontestable * <input type="checkbox"/>	<b>3</b>
<b>6</b>	<b>Comportement général</b>	Normal <input type="checkbox"/>	<b>1</b>
		Ralenti <input type="checkbox"/>	<b>2</b>
		Agité * <input type="checkbox"/>	<b>3</b>
		Violent * <input type="checkbox"/>	<b>4</b>
<b>Total</b>			.....

Il est important de rappeler qu'il est ici question d'état d'ébriété, où la personne subit des modifications de son comportement et de ses réflexes. Ces modifications peuvent être provoquées par la consommation d'alcool, mais peuvent avoir d'autres origines (médicaments psycho-actifs, cannabis, solvants, maladies, etc.).

L'encadrant doit se rappeler qu'il se trouve en présence d'un état apparent d'ébriété, et donc toujours se poser la question de la capacité à travailler de l'agent concerné.